Przygotowanie komputera ze środowiskami:

1. Python musi być zainstlaowany na windows oraz na wsl2, ponieważ stanowią różne źródła. W ubunut: sudo apt install python3 python3-pip.
2. WSL2 – instalowanie przez cmd,
3. Pycharm – instalowanie przez instalator pobierany ze strony, instalowany na Windows.
4. Vs code – pobierany ze strony i instalowany na windows > działa w systemie wsl2.
5. Ważne: w VS code musimy mieć zainstlaowane extension – Remote -WSL2 (pod nazwą WSL) aby korzystać ze środków na WSL przy pomocy VS code.
6. Przy projekcie python, musimy zainstalować dodatkowo virtualenv: pip3 install virtualenv
7. Dodanie ścieżki do pliku .bash: nano ~/.bashrc > export PATH="$HOME/.local/bin:$PATH"
8. Nastépnie musimy stworzyć środowisko w porjekcie i je aktywować:

* Stworzenie: virtualenv env
* Aktywacja: source env/bin/activate

**Ułatwienie**

**Automatyczna aktywacja w VS Code**: Aby automatycznie aktywować wirtualne środowisko przy każdym otwarciu terminala w VS Code, możesz dodać następujące linie do pliku

.vscode/settings.json w katalogu projektu:

{ "python.pythonPath": "./env/bin/python" }

A screenshot of a computer program

Description automatically generated